

龙测案例-优优围棋

公司简介

西安同启通讯科技有限公司（以下简称“西安同启”）成立于 2007 年，主营业务是研发、生产和销售通讯测试设备，和中国移动，中国联通，中国电信三大运营商有长期良好合作。2014 年 6 月公司成立司从事手机游戏开发与运营中心。

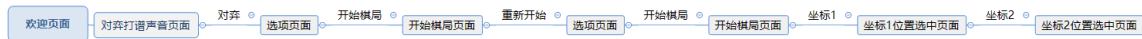
案例背景

如何把手工测试变为自动化测试是每个开发游戏的软件公司的课题。

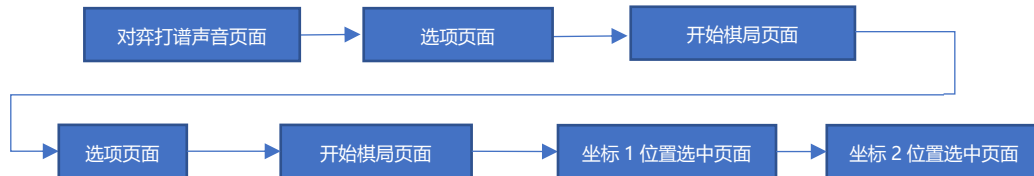
测试方案

龙测的解决方案是针对游戏用机器写测试代码，从而能在数天内写出几百上千测试代码。

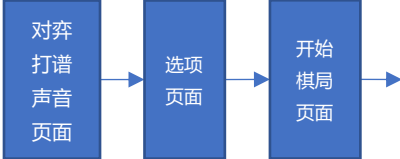
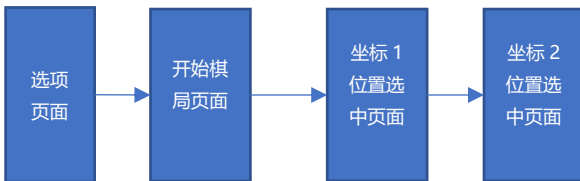
具体来说，龙测提供基准流程测试代码。对于基准流程代码，龙测采用静态分析算法抽取 App 的业务流程图（如下所示的部分业务图）：



下面是为围棋的一个进行交互的业务流程。



根据业务流程，龙测进一步自动生成如下代码：

测试流程	测试代码
 <pre> graph LR A[对弈打谱声音页面] --> B[选项页面] B --> C[开始棋局页面] </pre>	<pre> public void testPath025() throws Exception { AssertTrue("startUpViewbtnstart not found", waitForUIElement("startUpViewbtnstart",false, false)); final View VIEW_517 = solo.getView("startUpViewbtnstart"); //startUpViewbtnstart solo.clickOnView(VIEW_517); AssertTrue("newGameDialogStartButton not found", waitForUIElement("newGameDialogStartButton",false, false)); final View VIEW_518 = solo.getView("newGameDialogStartButton"); //newGameDialogStartButton solo.clickOnView(VIEW_518); </pre>
 <pre> graph LR D[选项页面] --> E[开始棋局页面] E --> F[坐标1位置选中页面] F --> G[坐标2位置选中页面] </pre>	<pre> AssertTrue("mainNewBtn not found", waitForUIElement("mainNewBtn",false, false)); final View VIEW_519 = solo.getView("mainNewBtn"); //mainNewBtn solo.clickOnView(VIEW_519); AssertTrue("newGameDialogStartButton not found", waitForUIElement("newGameDialogStartButton",false, false)); final View VIEW_520 = solo.getView("newGameDialogStartButton"); //newGameDialogStartButton solo.clickOnView(VIEW_520); solo.clickOnScreen(198,669); solo.clickOnScreen(520,991); //sleep 5 seconds for showing the last page a little longer solo.sleep(5000);} </pre>

这样的案例龙测在半天内就生成了覆盖多个页面组合行为的 47 个可执行的测试用例。这些测试用例构成了围棋的功能行为集合，也构成了一个基线测试集合。

总结

龙测用 1 人天建立了 47 个可执行的核心测试集合，对比传统需要 20 人天（2 人 10 天）的测试开发时间，龙测达到 20 倍快速以及功能的更系统全面覆盖。

机器测试，龙测出品。