

# 龙测科技用户案例- adventureaide

## 公司简介

探险助手是对于那些有强烈愿望去探索世界和体验户外生活的人的一个资源。通过支持当地人和他们的激情,我们能够创造的经验,是独一无二的每一个人。对于我们的探险助手来说,这不仅仅是为了走出户外,而是与他人交流,分享我们的激情,欣赏我们赖以生存的这颗神奇的星球。我们的存在是为了创造经验,在那里你的激情成为灵感,你的想象力变成现实。探险"助手"是当地导游,他带领人们在他们所在地区的独特冒险。我们的助手社区是那些热衷于冒险的普通人。通过这些激情,我们的助手激励我们结识新的人,尝试新的事物,追求我们对伟大户外的热爱。作为一个助手,你有机会创造收入,同时分享你的激情。利用您的专业知识和当地知识,您可以为当地人和旅行者提供独特的史诗体验。

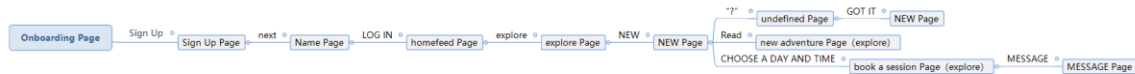
## 案例背景

探险助手是美国加州一家公司开发的户外探险 App。如何快速有效建立自动化测试代码是他们的需求。

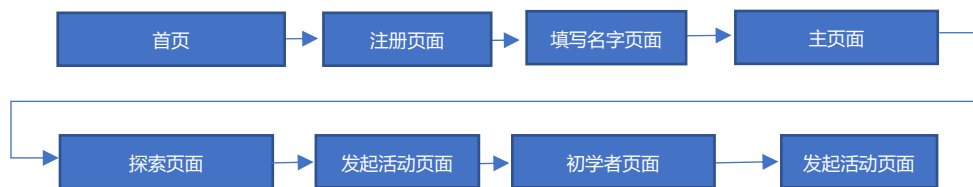
## 测试方案

龙测的解决方案是用机器写测试代码,从而能在 1-3 天内写出几百上千测试代码。

具体来说,龙测提供基准流程测试代码(基于 Robotium 的 Junit 测试代码)。对于基准流程代码,龙测采用静态分析算法抽取 App 的页面关系,进而生成测试树(如下所示的部分测试树):

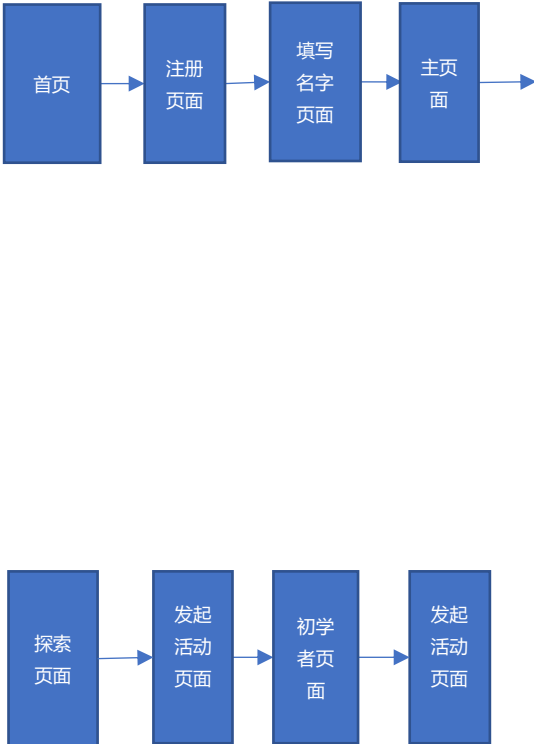


从首页 (Onboarding) 做深度优先遍历,每达到一个最终的叶子节点就产生了一个完整的测试流程。下面是为探索页面的业务流程 (已翻译)。



根据业务流程,龙测进一步自动生成如下代码:

测试流程	测试代码
------	------

	<pre> public void testPath486 () throws Exception {     assertTrue("onboarding_login     没出现", waitForUIElement("onboarding_login",false));     final View VIEW_6231 = solo.getView("onboarding_login");     //onboarding_login     solo.clickOnView(VIEW_6231);     EditText v_6232 = (EditText)solo.getView("login_password");     solo.clearEditText(v_6232);     solo.enterText(v_6232, "12345678");     EditText v_6233 = (EditText)solo.getView("login_email");     solo.clearEditText(v_6233);     solo.enterText(v_6233, "test@outlook.com");     assertTrue("LOG IN 没出现", waitForUIElement("LOG     IN",false));     final View VIEW_6234 = solo.getText("LOG IN"); //LOG IN     solo.clickOnView(VIEW_6234);     assertTrue("tab_explore     没出现", waitForUIElement("tab_explore",false));     final View VIEW_6235 = solo.getView("tab_explore");     //tab_explore     solo.clickOnView(VIEW_6235);     assertTrue("rating_count     没出现", waitForUIElement("rating_count",false));     final View VIEW_6236 = solo.getView("rating_count");     //rating_count     solo.clickOnView(VIEW_6236);     assertTrue("adventure_details_difficulty_info 没出现",     waitForUIElement("adventure_details_difficulty_info",false));     final View VIEW_6237     =solo.getView("adventure_details_difficulty_info");     //adventure_details_difficulty_info     solo.clickOnView(VIEW_6237);     assertTrue("difficulty_help_button     没出现", waitForUIElement("difficulty_help_button",false));     final View VIEW_6238     =solo.getView("difficulty_help_button");     //difficulty_help_button     solo.clickOnView(VIEW_6238);     //sleep 5 seconds for showing the last page a little longer     solo.sleep(5000); }                 </pre>
--	---

这样的案例龙测在 1 天内就生成了覆盖很多页面组合行为的 500 多可执行的测试用例。当聚焦到核心业务的时候，龙测挑选出覆盖了主要流程的 30 个测试用例。这些测试用例构成了探险助手 App 的功能行为集合，也构成了一个基线测试集合。

### 总结

龙测科技帮助探险助手在 2 人天内开发出 500 多测试用例，对比传统开发速度 250 人天，龙测是传统开发的 100 多倍。如果使用龙测的探索 2 号做分钟级别的全自动测试代码生成，人类速度是没法比的。

机器测试，龙测出品。